НАЦИОНАЛНА ШКОЛА ПО ИНФОРМАТИКА
ОТБОРНО СЪСТЕЗАНИЕ
Габрово, 29 август 2026 г.
6 – 7 клас

Задача OJ02. ПРЕМАХВАНЕ НА ДУБЛИКАТИ

⏳0.1 сек. 💾256 MB

Автор: Бистра Танева

Ани обича да играе с думи. Тя има низ, съставен от малки латински букви. Играта има следното правило:

Ако в даден момент има **две еднакви букви една до друга**, те се ”сблъскват“ и изчезват от низа. Това премахване може да предизвика нови две съседни еднакви букви, които също трябва да изчезнат. Процесът продължава, докато в низа вече няма никъде две еднакви съседни букви.

Напишете програма **`duplicate`**, която намира **крайния низ** след премахването на всички дубликати.

Вход

От стандартния вход се въвежда низ от малки латински букви.

Изход

На стандартния изход да се отпечата крайния низ, получен след премахване на всички дубликати. Ако всички букви се премахнат, да се отпечата “`EMPTY`” (без кавичките).

Ограничения

- Дължината на низа е между 1 и 100 000 символа.

Примери

Вход 1	Изход 1	Вход 2	Изход 2
`abbaca`	`ca`	`abba`	`EMPTY`