

**ТРЕНИРОВЪЧНО СЪСТЕЗАНИЕ**  
**ГРУПА G**  
**СОФИЯ, 2 ЮЛИ 2023 Г**

**Задача GT24. НОД в Спайди-вселената**

За да стане повече от “злодей на седмицата” в очите на Спайдър-мен, Петното трябва да натрупа колкото се може повече мултивселенска сила от колайдерите в другите вселени, където съществува компания *Alchemax*.

Когато преминава от вселена  $X$  във вселена  $Y$ , Петното получава сила с количество  $gcd(X, Y)$ . В началото започва с единица мултивселенска сила. Той има редица от  $N$  числа - номерата на вселените, през които си струва да мине. За да не навреди на целостта на мултивселената не може да се “връща” назад - ако от първата вселена е отишъл в четвъртата, няма как да мине през втората и третата, трябва да продължава напред.

Формално, дадена ви е редица  $A$  от  $N$  числа и от вас се иска да намерите подредица от индекси  $1 = i_1 < i_2 < \dots < i_k = N$ , така че сумата от  $gcd(A_{i_j}, A_{i_{j+1}})$  за всяко  $1 \leq j < k$  да е максимална. Напишете програма **spot**, която извежда само търсената сума.

☆Тук с  $gcd(X, Y)$  означаваме най-големия общ делител на  $X$  и  $Y$ .

**Вход**

На първия ред е въведено единствено число  $N$  - броя числа в редицата.

На втория ред са въведени  $N$  числа - номерата на вселените, с които може да работите.

**Изход**

На единствения ред изведете единствено число - максималното количество сила, което Петното може да получи.

**Ограничения**

$1 \leq A_i, N \leq 200\,000$

**Подзадачи**

№	Точки	$N$	$A_i$	Други ограничения
<b>1</b>	10	$\leq 20$	$\leq 200\,000$	Няма
<b>2</b>	<b>10</b>	$\leq 1000$	$\leq 200\,000$	Няма
<b>3</b>	<b>23</b>	$\leq 200\,000$	$\leq 200\,000$	Всяко $A_i$ е просто число.
4	12	$\leq 20\,000$	$\leq 100$	Няма.
5	45	$\leq 200\,000$	$\leq 200\,000$	Няма.

Точките за подзадача се получават само ако се преминат всички тестове предвидени за нея.

**Примери**

Вход	Изход	Обяснение
4 5 1 1 5	6	За да получим отговор 6, от първата вселена с номер 5 ще преминем веднага в последната със същия номер. $6 = 1 + gcd(5, 5)$ . Не забравяйте, че по начало имаме сила 1.