### Анализ на решението на задача

СТРЕЛБА

За да се пресметнат точките на един състезател, трябва за всеки изстрел да се сметне разстоянието l от попадението до центъра на мишената. За удобство се използва квадрата му.

След това проверяваме дали l<=r12, или |x|<=а/2 и |y|<=а/2, или l<=r22 и начисляваме съответно 10, 5 или 3 точки.

Получените точки на всеки състезател пазим в един масив, който сортираме в намаляващ ред и извеждаме първите му три елемента.

Автор: Пламенка Христова