

ШКОЛА ПО ИНФОРМАТИКА

Ямбол, 06 – 12.09.2011 г.

6 клас

Задача 2. ПЛАН

Автор: Кинка Кирилова-Лупанова

За пореден път Гъливер попаднал при лилипутите в момента, когато при тях завършвали пролетните работи на полето. Като трудолюбиви хора, които обичат своя поминък, лилипутите са оформили обработваемата земя във вид на градина, която има правилна квадратна форма, разграфена на единични квадратчета. Посевите се извършват в гнезда, които са разположени в някои от единичните квадратчета.

За да не стъпче Гъливер току-що засятите гнезда, лилипутите решили да му дадат своя план. В него единичните квадратчета, които съдържат посеви, са обозначени с 1, а свободните квадратчета с 0. Но планът се оказал толкова малък, че на лилипутите се налага да го увеличат k пъти.

Вие може да им помогнете, като напишете програма **plan**, която мащабира (увеличава) картата k пъти.

Вход

От първия ред на стандартния вход се въвеждат две естествени числа k и m . Първото число показва колко пъти да се увеличи картата, а второто – броя на редовете и стълбовете в градината на лилипутите. Следват m реда, състоящи се от m единици и нули, неразделени с интервали (плана на градината на лилипутите).

Изход

Програмата трябва да изведе $k \times m$ реда, състоящи се от $k \times m$ единици и нули, неразделени с интервали.

Ограничения

$$1 \leq k, m \leq 10$$

Пример

Вход

```
2 2
01
10
```

Изход

```
0011
0011
1100
1100
```