

## АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА ИГРА

Първо, за да можем да сметнем бързо сумата от стойностите на чиповете за даден интервал си въвеждаме масив `sum[]`. Нека  $sum[i] = a[0] + a[1] + \dots + a[i]$ . Така сумата за даден интервал  $[i; j]$  можем да намерим, като от `sum[j]` извадим `sum[i - 1]`. Нека `cost (i, j)` връща  $sum[j] - sum[i - 1]$ . Тази функция ще ползваме по-късно в нашето решение.

Ако имаме една редица от чипове, можем да изберем да вземем най-левия или най-десния и избираме този, който ще ни донесе повече чипове в края на играта. Нека функцията `get (i, j)` пресмята какви са максималните точки, които ще спечели този, който е на ход, ако играят с подредицата в интервала  $[i; j]$ . Ако в момента играем в този интервал и сме ние на ход, можем да вземем  $i$ -тия чип. Тогава точките, които ще направи нашия противник ще бъдат `get (i + 1, j)`. Тъй като сумата от чиповете в интервала е `cost (i, j)`, бързо можем да сметнем, че нашите точки тогава ще бъдат  $cost (i, j) - get (i + 1, j)$ . Аналогично, ако вземем  $j$ -тия елемент, точките ни ще бъдат  $cost (i, j) - get (i, j - 1)$ . Т.е.  $get (i, j) = \max \{ cost (i, j) - get (i + 1, j), cost (i, j) - get (i, j - 1) \}$ . Знаейки, че  $get (i, i) = a[i]$ , слагаме дъно на горната рекурсия.

Но при тези ограничения за  $N$ , е необходимо дадения алгоритъм да се оптимизира, тъй като иначе ще работи много бавно. Това лесно става с динамично програмиране. За да не пресмятаме всеки път, когато ни се налага, стойността на `get (i, j)` наново, въвеждаме масив `dp[N][N]`. В `dp[i][j]`, ще се пази и връща по-бързо стойността на функцията, ако тя е била сметната преди това. Така сложността на алгоритъма става квадратична.

### Кодът на програмата:

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>

using namespace std;

int N, sum[128], dp[128][128], a[128];

int cost (int i, int j) {
    if (i == 0) return sum[j];
    return sum[j] - sum[i - 1];
}
int get(int i, int j)
{
    if (dp[i][j]) return dp[i][j];

    if (i == j)
        return a[i];

    dp[i][j] = max(cost (i, j) - get(i + 1, j), cost (i, j) - get(i, j - 1));

    return dp[i][j];
}
```

```
int main()
{
    scanf("%i%i", &N, &a[0]), sum[0] = a[0];

    for (int i = 1; i < N; i++)
        scanf("%i", a + i), sum[i] = a[i] + sum[i - 1];

    get (0, N - 1);

    printf("%i %i\n", dp[0][N - 1], sum[N - 1] - dp[0][N - 1]);
}
```