

VIII национална школа по информатика
Русе 28.06. – 05.07.2008

Отборно състезание 04.07.2008

Задача E

Учениците от една лагер-школа, за да се преборят с налегналата ги скука, измислили следната игра: Наредили се в кръг и започнали да си подават топка, като правилата били топката да се върти в кръга от участници само в една посока, като всеки трябва да я подава не на съседа си, а през няколко човека.

Да се състави програма, която да пресмята при зададени участници **u** и стъпка на подаване **s**, броят на пасовете **p** и броят пълни обиколки **n**, които са нужни на топката, за да се завърне в участника, от който е тръгнала.

Забележка: Ако топката се подаде на съседен участник, стъпката е **s=1**, ако се подаде през един - **s=2** и т.н.

На стандартния вход се подават **u** и **s**, разделени с интервал, а на стандартния изход се отпечатват на отделни редове броят пасове **p** и броят пълни обиколки **n**, които топката извършва в кръга от участници.

	Вход	Изход:
Пример 1	20 5	4 1
Пример 2	100 3	100 3