

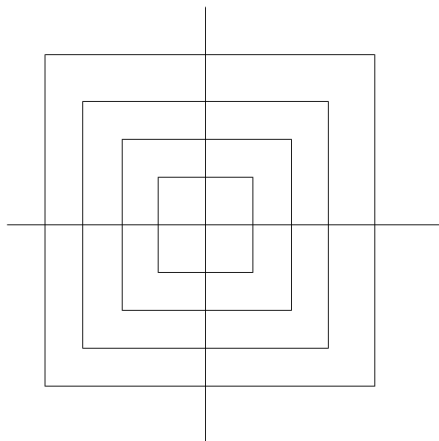
**НАЦИОНАЛНА ШКОЛА ПО ИНФОРМАТИКА**  
**Габрово, 28 април -5 май 2008 г.**

**Контролно състезание 2**  
**3 май 2008 г.**

**Задачи за 6 клас**

**Задача 1. СТРЕЛБА С ЛЪК**

На състезание по стрелба с лък състезателите се целят в квадратна мишена, чийто център съвпада с центъра на координатната система. Да се напише програма **SHOT**, която въвежда от клавиатурата последователно координатите на изстрели  $x$  и  $y$ , до въвеждането на изстрел, попадащ извън мишената и отпечатва колко точки получава общо състезателя, като е известно, че изстрел, попаднал в първия квадрат получава 20 точки, във втория – 10 точки, в третия – 5 точки, а в четвъртия – 1. Ако изстрелът е извън мишената, получава 0 точки. Квадратите имат координати на точката на горния ляв ъгъл съответно  $(-2, 2)$ ,  $(-5, 5)$ ,  $(-10, 10)$ ,  $(-15, 15)$ .



**Вход**

От стандартния вход се въвеждат последователно по две числа на ред, разделени с интервал – координатите на поредния изстрел, до въвеждане на изстрел, попадащ извън мишената.

**Изход**

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе едно число – общия брой точки на състезателя.

**ПРИМЕР**

**Вход**

1 1  
6 3  
4 3  
16 20

**Изход**

35