

НАЦИОНАЛНА ШКОЛА ПО ИНФОРМАТИКА
Габрово, 28 април – 5 май 2008 г.

Контролно състезание № 1
01.05.2008 г.

Задачи за 6 клас

Задача 3. ИГРИ

Малкият Иванчо завършил успешно първи клас и бил награден от родителите си със супер модерен GSM. Иванчо дори и за миг не се разделял с новата си придобивка. Най-забавно му било да си играе игри на него. Съвсем случайно се натъкнал на една от многобройните реклами по телевизията, които приканват: „Изпратете sms с код на номер и ще получите играта”. Списъкът с предлагани игри бил голям. А всички му се стрували така интересни. Ясно било, че не може да си поръча всички игри, но не можел да реши кои да избере и в какъв ред да ги поръча. На помощ се притекъл по-големият му брат. За да бъде изборът съвсем произволен, той предложил да изберат и подредят кодовете на игрите по начина, който първо му хрумнал – да изберат кодовете, чието произведение на цифрите е нечетно число и да ги поръчат подредени в нарастващ ред според сумата на цифрите им. Ако два кода имат равна сума на цифрите си, по-напред ще бъде числото, което е по-голямо.

Напишете програма **GAMES**, която определя кодовете на игрите, които ще поръча Иванчо и реда, в който ще стане това според приетото правило.

Вход:

От първия ред на стандартния вход се въвежда числото N – брой на кодовете. От следващите N реда се въвежда по едно цяло положително число K , представляващо кода на поредната игра.

Изход:

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе кодовете на игрите, разделени с интервал и подредени според изискванията.

Ограничения:

$$1 < N < 20$$

$$0 < K < 3000$$

ПРИМЕР

Вход

4
22
13
55
10

Изход

13 55