

**Календарно разпределение на темите за даване на задачи
за националните състезания в група D**

| |
|---|
| <p>1. За Есенния турнир (четвърта седмица на ноември)</p> <ul style="list-style-type: none">• Едномерни масиви и основни задачи с тях (продължение от група E). Увод в алгоритмите за сортиране. Библиотечна функция <code>sort</code>.• Задачи за низове (продължение от група E). Клас <code>string</code>.• Делимост на числата. Алгоритъм на Евклид и приложения (продължение от група E). |
| <p>2. За Общински кръг на НОИ (трета седмица на декември)</p> <ul style="list-style-type: none">• Двумерни масиви и задачи с тях. Правоъгълна решетка от еднакви квадратчета. |
| <p>3. За Областния кръг (средата на февруари)</p> <ul style="list-style-type: none">• Тип структура в C++. Масиви от структури.• Пресмятане с обикновени дробни.• Бройни системи• Дълги числа• Начални познания за решаване на геометрични задачи. Координати в равнината. Отсечка. Правоъгълници със страни, успоредни на координатните оси. |
| <p>4. За Националния кръг (средата на март)</p> <ul style="list-style-type: none">• Прости числа. Решето на Ератостен.• Решаване на задачи чрез начални познания от STL, клас <code>vector</code>.• Стек и опашка. |
| <p>5. За Пролетните състезания (четвърта седмица на април)</p> <ul style="list-style-type: none">• Задачи, решавани чрез начални познания за рекурсия.• Търсене с връщане.• Търсене в сортиран масив. Двоично търсене. |
| <p>6. За Летния турнир (началото на юни)</p> <ul style="list-style-type: none">• Комбинаторни конфигурации. Генериране.• Задачи, решавани чрез начални познания за графи: представяне, обхождане и търсене в дълбочина и в ширина. |