

Примерна учебна програма
за обучение по програмиране в школите за ИКРИ
(Извънкласна работа по информатика)
на базата на езика за програмиране C++

Целта на учебната програма е запознаване на учениците с основите на програмирането на базата на езика C++. Предвидено е освен с базовите елементи на езика C++ учениците да се запознаят и с някои основни алгоритми и техники на програмиране. Програмата е съобразена с обсъжданите в колегията на учителите по информатика изисквания за знанията, които трябва да имат учениците в тази възрастова група. Предполага се, че учениците имат определен набор от знания и умения за работа с персонален компютър, които вече са придобили. Предназначена е за хорариум от 2 часа седмично за учебната година, което включва 60 учебни часа.

№	Т Е М А	ХОРАРИУМ
1	Алгоритми	2
2	Езици за програмиране	1
3	Среди за програмиране	1
4	Елементи на езиците за програмиране – Азбука – Величини – Идентификатори – Коментари – Оператори – Подпрограми – Структура на програма	2
5	Типове данни и операции в езика C++ – тип на величина – видове типове – стандартни числови типове в езика C++ – декларация на константи и променливи – аритметични операции – изрази	2
6	Въвеждане и извеждане на данни в C ++ програми	2
7	Линейни алгоритми. Задачи за изчисление, отделяне цифрите на число, преобразуване на мерни единици.	2
8	Условни оператори. Задачи за пресмятания, зависещи от условие, намиране на оптимален елемент, проверка на свойствата на числа с фиксиран брой цифри, проверка за делимост. Мерни единици. Задачи, свързани с дати и време.	6
9	Знаков тип char, стойности от тип char, декларация на променливи от тип char, въвеждане и извеждане на величини от тип char, операции с величини от тип char. Преобразуване на стойности от тип char: преобразуване на малка буква в главна и обратно, преобразуване на цифра в число.	2

10	Анализ на текст, съставен от фиксиран брой знаци. Отделяне на число от текст с фиксиран брой знаци.	4
Есенен турнир – 4-та седмица на м. ноември		
11	Оператори за цикъл.	3
НОИ 1 – общински кръг, началото на януари		
12	Алгоритми с последователно въвеждани елементи: – намиране на оптимален елемент; – средно аритметично; – изброяване на елементи с определено свойство; – определяне на най-дълга последователност от елементи с определено свойство и др.	4
13	Алгоритми, свързани с теория на числата – намиране на делителите на дадено число, – прости числа, намиране на простите делители на дадено число, разбиване на число на прости множители; – алгоритъм на Евклид, най-малко общо кратно; – решаване на линейни уравнения в цели числа; – операции с несъкратими дроби; – отделяне на цифрите на число, брой цифри, свойства на числата – палиндромии, приятелски числа и др.; – генериране на цели числа със зададени свойства и др.	5
НОИ 2, средата на м. февруари		
14	Функции. Понятие за функция. Видове функции в зависимост от върнатия резултат. Функции с параметри, предавани по стойност.	4
15	Едномерни (числови) масиви. Обхождане.	2
16	Основни задачи за обработка на едномерен масив - търсене на елемент, броене на елементи с определено свойство, намиране на оптимален елемент, подреждане.	6
НОИ 3, средата на м. март		
17	Обработка на последователно въведени знаци, четене до край на ред и до край на текст, анализ на текст с нефиксирана дължина, отделяне на числа от текст.	4
18	Низове. Средства за работа с низове.	4
Пролетен турнир, Летен турнир		
19	Обобщение	4