

**РЕГЛАМЕНТ ЗА ПРОВЕЖДАНЕ НА  
НАЦИОНАЛНИТЕ СЪСТЕЗАНИЯ ПО ИНФОРМАТИКА  
ПРЕЗ УЧЕБНАТА 2014-2015 ГОДИНА**

1. Националните състезания по информатика в България за учебната 2014-2015 година са: Национален есенен турнир по информатика, Зимни състезания по информатика и Национален пролетен турнир по информатика.

2. Оценяването на постиженията на учениците на всяко национално състезание се извършва от жури, което се състои от членовете на Националната комисия за състезанието, авторите на задачи, отговорниците за възрастовите групи и отговорниците за компютърната проверяваща система.

3. Броят на участниците за състезанията е ограничен чрез квоти за области според приложения 1 и 2. Списъкът с имената на участниците от всеки регион се утвърждава от експерта, отговарящ за учебния предмет информатика в Регионалния инспекторат по образованието.

4. Състезанието се състои в създаване на компютърни програми за решаване на задачи с алгоритмичен характер. Състезателните теми се подготвят от Националната комисия и от отговорниците за възрастовите групи чрез подбор от предварително предложени оригинални авторски задачи.

5. Всяко от националните състезания по информатика се провежда в един състезателен ден.

6. За участие се допускат ученици от 4.–12. клас, които се състезават в пет възрастови групи: група А (11.–12. клас), В (9.–10. клас), С (8. клас), D (6.–7. клас) и Е (4.–5. клас). Всички ученици, родени след 31.12.1999 година, имат право да участват в група С. Допуска се участие на ученици в по-старша за тях възрастова група. Допуска се участие извън класирането на ученици в по-младша за тях възрастова група.

7. Времетраенето на състезанието е следното: групи А и В – 5 часа, групи С и D – 4 часа, група Е – 3 часа (4 часа за Пролетния турнир).

8. Всеки участник работи самостоятелно на отделен компютър, без използване на допълнителни материални и електронни пособия, освен инсталираните компилатори и среди за програмиране. Езикът за програмиране е С/С++. Организаторите на всяко от състезанията публикуват не по-късно от една седмица преди състезанието описание на предоставените среди за работа на състезателите.

9. В продължение на един час от началото на състезанието участниците могат да задават въпроси по текста на задачите, на които журито отговаря само с "Да", "Не" и "Без коментар".

10. В деня преди състезанието се организира техническа конференция.

11. Проверката на решението на всяка задача се извършва с тестови данни чрез компютърна проверяваща система. За всяко изпълнение върху

тестов пример се присъжда определен брой точки. Максималният брой точки за една задача е 100.

12. По решение на Националната комисия проверката на работите на състезателите в група Е може да се извършва неавтоматизирано (без компютърна система) от специално жури, определено от Комисията.

13. Не по-късно от един час от началото на състезанието се определят времеви ограничения за работата на програмите-решения за компютъра, на който ще бъде извършена проверката. Когато при изпълнението на програма върху тестов пример тя не завърши за определеното време, нейното изпълнение се прекратява и не се присъждат точки за съответния тест.

14. Класирането на състезателите се извършва по общия брой получени точки, за което комисията съставя и публикува протокол, съдържащ и оценки по шестобалната система. Всички материали от състезанието, включително и работите на учениците, се публикуват.

## **Правила**

**за определяне и прилагане на квотен принцип за броя на състезателите в националните състезания по информатика (Национален есенен турнир, Зимни състезания по информатика и Национален пролетен турнир)**

1. Броят на участващите състезатели във всяко едно от състезанията по информатика се определя в началото на учебната година във вид на процент въз основа на резултатите от предишната учебна година според ранглистата по класове, публикувана на сайта на олимпиадата по информатика с адрес: [www.math.bas.bg/infos/](http://www.math.bas.bg/infos/).
2. За определяне на квотите разглеждаме в ранглистата само резултатите на учениците, попадащи в първата половина на класирането за съответния клас.
3. За всяка област (по РИО) се сумират точките на всички състезатели от областта (от всички класове), които отговарят на условието по т. 2. Пресмята се процент на точките за областта спрямо сумата на всички точки от ранглистата.
4. Домакините задават брой на компютърни работни места. Вземат се 90% от тях и за тях процентите от т. 3 се преобразуват (с правилата на стандартното закръгляне) в брой работни места за всяка област.
5. Областите, които имат 0 работни места, според определеното от т. 4 получават допълнително по 3 работни места, а областите с ненулев брой работни места, но с по-малко от 4 работни места, получават точно по 4 работни места.
6. Областта на града домакин има право на допълнителни 4 работни места.
7. Броят на състезателите за всяка област се обявява, преди да започне регистрацията за съответното състезание, и този брой е общ за всички възрастови групи от областта.
8. Състезателите от националните отбори за Есенния турнир и от разширените национални отбори за Пролетния турнир участват в съответните турнири извън определените квоти.

**Таблица**  
**с определен брой състезатели по РИО за учебната 2014-2015 година въз основа на ранглистата и правилата за определяне и прилагане на квотен принцип за броя на състезателите в националните състезания по информатика**

<b>Брой на състезателите в националните състезания, 2014-2015 г.</b>				
	<b>Област</b>	<b>Есенен турнир</b>	<b>Зимни състезания</b>	<b>Пролетен турнир</b>
1	Благоевград	4	4	4
2	Бургас	4	4	4
3	Варна	35	35	28
4	Велико Търново	5	9	4
5	Видин	3	3	3
6	Враца	3	3	3
7	Габрово	12	12	10
8	Добрич	3	3	3
9	Кърджали	4	4	4
10	Кюстендил	4	4	4
11	Ловеч	3	3	3
12	Монтана	3	3	3
13	Пазарджик	3	3	3
14	Перник	3	3	3
15	Плевен	20	20	15
16	Пловдив	14	14	11
17	Разград	3	3	3
18	Русе	12	12	9
19	Силистра	3	3	3
20	Сливен	3	3	3
21	Смолян	4	4	4
22	София град	53	53	41
23	София област	3	3	3
24	Стара Загора	4	4	4
25	Търговище	3	3	3
26	Хасково	10	10	8
27	Шумен	19	15	12
28	Ямбол	10	10	12
	Национални и разширени отбори	24	0	32
	Сума	274	250	242