



# ЗИМНИ ОНЛАЙН СЪСТЕЗАНИЯ ПО ИНФОРМАТИКА

“Д-р Младен Манев”

19 януари 2025 г.

Група Е – 4, 5 клас

## Задача Е3. КАЛКУЛАТОР

0.1 сек. 32 МВ

Автор: Зорница Дженкова

Някои калкулатори (например вградените калкулатори в Уиндоус, когато е включен в стандартен режим) работят по следния начин: при въвеждане на число, знак за операция и второ число, се пресмята резултатът и ако след това се въведе следващ знак за операция и следващо число, ще се пресметне резултатът от новата операция между вече получената стойност и новото число. Например, ако последователно натискаме следните клавиши:

8	×	4	+	9	×	2	=
---	---	---	---	---	---	---	---

ще се получи стойност 82. Обяснението е следното:

- Първо калкулаторът пресмята  $8 \times 4 = 32$
- След това пресмята  $32 + 9 = 41$
- И накрая  $41 \times 2 = 82$

Напишете програма **calc**, която намира резултата от пресмятането, както прави описаният стандартен калкулатор. Ще искаме вашата програма да работи само с едноцифрени числа и само с операции събиране (+) и умножение (×).

### Вход

От първия ред на стандартния вход вашата програма трябва да въведе броя  $n$  на едноцифрените числа. От втория ред на стандартния вход вашата програма трябва да прочете последователността, която описва натискането на клавишите. Това са  $n$  на брой едноцифрени числа (с възможни стойности от 1 до 9), като между всеки две числа е записан по един от знаците за операции: + или ×. Знакът + е обичайният знак “плюс” за събиране, а знакът × (записан като малката латинска буква x) е знакът за умножение. Между всяко едноцифрено число и знак за операция има точно по един интервал.

### Изход

На единствен ред в стандартния изход вашата програма трябва да изведе едно цяло число, равно на търсената стойност, която пресмята стандартният калкулатор.

### Ограничение

$$2 \leq n \leq 9$$

### Оценяване

Вашата програма ще бъде оценена с 10 теста.

- В 2 от тестове:  $n = 2$
- В други 2 теста:  $n = 3$
- В 3 от тестове знаците за операции са само +

### Пример

Вход	Изход	Обяснение
4 8 x 4 + 9 x 2	82	Обяснението е дадено по-горе при примера в текста.