

АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА ЪГЛИ

Въвеждат се мерките на първия и втория ъгъл в градуси, минути и секунди. В знакова променлива се въвежда операцията - събиране или изваждане. Ако операцията е събиране, се събират съответно секундите, минутите и градусите на двата ъгъла. Трябва да се съобрази, че ако при сумирането се получи число по-голямо или равно на 60, от секундите се изважда 60, а броя на минутите се увеличава с единица. Същата проверка се прави и за минутите. Ако операцията е изваждане, се проверява дали секундите на първия ъгъл са по-малко от секундите на втория. Ако е така, към разликата се добавя 60. В противен случай от секундите на първия ъгъл се изваждат секундите на втория. Аналогични проверки и пресмятания се правят за минутите.

След това трябва да се пресметне половината от получения сбор или разлика. Това става по следния начин: Делим на две съответно градусите, минутите и секундите. Преди това правим проверки за четността на градусите и минутите: ако градусите са нечетно число, ще има 1 градус остатък - тогава добавяме към минутите 60. Аналогично, ако минутите са нечетно число, добавяме към секундите 60.

Накрая извеждаме мярката на получения ъгъл.

```
int main()
{ int gr1, m1, s1, gr2, m2, s2;
  char c;
  int sec, min, gradus, g, m, s;
  cin>> gr1 >> m1 >> s1 >> gr2 >> m2 >> s2;
  cin>>c;
  if (c=='+')
  {
    sec = s1 + s2;
    min = m1 + m2;
    gradus = gr1 + gr2;
    if(sec>=60) {sec = sec-60; min = min+1;}
    if(min>=60) {min = min-60; gradus = gradus+1;}
  }
  else if(c=='-')
  {if(s1<s2){sec = s1 + 60 - s2; m1 = m1 - 1;}
    else {sec = s1 - s2;}
    if(m1<m2) {min= m1 + 60 - m2; gr1 = gr1 - 1;}
    else { min = m1 - m2;}
    gradus = gr1 - gr2;
  }
  if (gradus%2==0) m = min; else m = min + 60;
  if (m%2==0) s = sec; else s = sec + 60;
  g = gradus/2;
  m=m/2;
  s = s/2;
  cout<<g<< ' '<<m<< ' '<<s<<endl;
}
```

Автор: Зорница Дженкова