

ЗИМНИ МАТЕМАТИЧЕСКИ СЪСТЕЗАНИЯ

Състезание по информатика Велико Търново, 3 – 5 март 2011 г. Група С, 7 – 8 клас

Задача С3. ТРИК

Автор: Николина Николова

Вероятно са ви въвличали в следния фокус-игра:

Намисли си едно число. А сега го събери с 3. Умножи го по 12 ...

Колко получи?

Значи... намисленото от теб число е ...

Как „фокусникът“ познава кое е намисленото число? Много просто! Смята много бързо наум! :-)

Е, защо да смята като има кой да му го сметне!

Напишете програма **trick**, която по дадена последователност от операции и краен резултат намира намисленото число.

Вход

От стандартния вход се въвежда последователност от числа или знаците **+**, **-**, *****, **=**. На всеки ред има точно едно число или знак за операция като числата и операциите се редуват. Последователността започва със знак за аритметична операция и завършва с число, предшествано от знака **=**.

Изход

В единствения ред на стандартния изход се извежда едно число – първоначално намисленото.

Ограничения:

Крайният и всички междинни резултати могат да се представят с 32-битово цяло число.

Входната последователност се състои от не повече от 200 000 реда.

Пример

Вход

+
21
-
3
*
4
=
124

Изход

13