

ЗИМНИ МАТЕМАТИЧЕСКИ ПРАЗНИЦИ – ВАРНА’2009

ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА

Тема за група Е (4–5 клас)

Задача Е1. ПОТРЕБИТЕЛСКО ИМЕ (НИКНЕЙМ)

Ето, че и сегашният никнейм: 5|<%P3_FFFENg@+Λ-IlgLic4hkayuy!!1! на скайп-фенката Лигличката взе да й омръзва. Не може и да я вините – само от 15 минути е в Skype-а, а някои от приятелите ѝ вече я разпознаха (което всъщност трябваше да се очаква). Затова е нетърпелива да последва днешната мода – да си избере за никнейм някаква дълбока мисъл, изписана с редуващи се главни и малки букви: НеЩо–тАкОвА–СеЩаШ–Ли–сЕ–КоЛкО–Е–ЯкО. А това е изключително затормозяващо! Трябва постоянно да внимаваш и да помниш четността на поредния номер на текущата буква заради правилото:

- ако на нечетна позиция в ника има буква – тя непременно трябва да е главна;
- ако на четна позиция в ника има буква – тя непременно трябва да е малка;
- цифрите и другите знаци, които не са букви – не се променят, независимо на каква позиция са;
- интервали и бкви на кирилица в ника няма да има, нито пък точки, с изключение на една за край на цялото това велико умотворение.

Напишете програма **nick**, която получава като вход мъдрата мисъл, която нашата героиня си е избрала за скайп-име и извежда същия текст, променен до неузнаваемост, както повелява скайп-модата. Позициите в текста броим от 1, започвайки от най-левия знак.

Вход

От един ред на стандартния вход се въвежда текст без интервали, без букви на кирилица и със само един знак точка в края.

Изход

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе видоизменения по горните правила текст.

Ограничения

Дължината на текста няма да е по-голяма от 1000.

ПРИМЕР

Вход:

MoJe_da_si_GROZ3N,no_za_smetka_na_t'va_si_TUP!!!1!!!1!.

Изход:

MoJe_dA_Si_gRoZ3N,No_zA_SmEtKa_nA_T'Va_sI_TuP!!!1!!!1!.