

XXIII ЗИМНИ МАТЕМАТИЧЕСКИ СЪСТЕЗАНИЯ
ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА
РУСЕ, 31 януари 2004 г.
ТЕМА ЗА ГРУПА А

Задача А3. ИГРАЛНА МАШИНА

За нуждите на хазартния бизнес изобретили нова игрална машина. Тя има N на брой барабани. На i -тия барабан са написани целите числа от a_i до b_i , включително. След натискането на бутон всички барабани започват да се въртят и след известно време спират, като от всеки барабан се вижда точно по едно число. Редицата от числата, които се виждат ще наричаме конфигурация. Две конфигурации са различни, ако поне един барабан има различна видима стойност в двете конфигурации. За резултата от една игра с машината (едно натискане на бутона) значение има само сумата от видимите числа. Ето защо авторите на машината се интересуват от броя на начините за получаването на някои суми.

Напишете програма **GAME.EXE**, която по зададени брой на барабаните N , сума S , a_i и b_i , за $i = 1, 2, \dots, N$, пресмята броя на различните конфигурации на машината, за които сумата от видимите числа е S .

В сила са ограниченията: $1 \leq N \leq 200$, $0 \leq S \leq 20000$, $1 \leq a_i \leq b_i \leq 100$, $b_i - a_i \leq 50$.

На първия ред на стандартния вход има две цели числа N и S . На всеки от следващите N реда има по две числа – a_i и b_i за съответния барабан.

На единствения ред на стандартния изход да се изведе броят на различните конфигурации със сума на видимите числа S .

ПРИМЕР

Вход

2 9
1 6
4 7

Изход

4