

## ПРАВИЛА ЗА СЪБМИТВАНЕ – ПСИ, Шумен, 2025 г.

На състезанието ще важат следните правила и ограничения за събмитване:

- Групи С, D и E
  - всяка програма трябва да е написана на C++, да е файл с размер по-малък или равен на 256 KB и трябва да бъде компилирана на оценяващите машини за до 10 секунди време и до 256 MB памет (за компилиране);
  - състезателите могат да събмитват на една и съща задача поне след 30 секунди спрямо времето на последния събмит по задачата (но могат да събмитват по друга задача); това ограничение се премахва през **последните 15 минути на състезанието за всеки състезател.**
- Групи А и В
  - всяка програма трябва да е написана на C++, да е файл с размер по-малък или равен на 50 KB и трябва да бъде компилирана на оценяващите машини за до 10 секунди време и до 512 MB памет (за компилиране);
  - състезателите могат да събмитват на една и съща задача поне след 60 секунди спрямо времето на последния събмит по задачата; това ограничение се премахва през **последните 15 минути на състезанието за всеки състезател;**

Допълнително състезателите от групи А, В и С няма да виждат времето и паметта от изпълнението на техните събмити.