

# ПРОЛЕТНИ СЪСТЕЗАНИЯ ПО ИНФОРМАТИКА

Велико Търново, 8 май 2021 г.

Група С, 7 – 8 клас

## Задача С2. БОРКО СЕ ЗАБАВЛЯВА

Наскоро Борко си намерил ново развлечение. Той взел  $A_1$  на брой еднакви картички, на всяка от които е написана единица,  $A_2$  на брой еднакви картички, на всяка от които е написана двойка, ...,  $A_N$  с числото  $N$ . Той се интересува по колко различни начина може да разположи всички картички в редица, така че в получената последователност всяка картичка с число  $k+1$  да бъде предшествана от най-малко една картичка с число  $k$ .



Вие може да помогнете на Борко, като напишете програма **funny**, която подрежда картичките в желания от него ред.

### Вход

На първия ред на стандартния вход е записано едно цяло число  $N$ .

На втория ред са записани  $N$  естествени числа  $A_1, A_2, \dots, A_N$ , разделени с по един интервал.

### Изход

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе едно цяло число – брой на различните начини за поставяне на картички, при спазване на изискванията в условието.

### Ограничения

$$1 < N \leq 100$$

$$\text{Сумата на всички } A_i \leq 100$$

### ПРИМЕР

#### Вход

2  
2 2

#### Изход

3

### Обяснение на примера

Възможните подреждания са  $3 \rightarrow 1\ 1\ 2\ 2, 1\ 2\ 1\ 2, 1\ 2\ 2\ 1$ .