

# ПРОЛЕТЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА

Ямбол, 31 май – 2 юни 2013 г.

Група В, 9 – 10 клас

## Задача В3. ИГРА С КАРТИ

Автор: Младен Манев

Дадени са  $N$  на брой карти ( $1 < N < 16$ ), на всяка от които е записано по едно цяло положително число, което е по-малко от 100. Възможно е за някои от картите числата да съвпадат. Картите са подредени една върху друга в купчина 1 (не е задължително да са подредени по големина). Иван нарежда тези карти в нови две купчини като извършва  $2N$  на брой хода. За един ход Иван може да премести една карта:

- или най-горната карта от купчина 1 върху купчина 2,
- или най-горната карта от купчина 2 върху купчина 3.

В началото купчини 2 и 3 са празни. За всеки ход Иван получава толкова точки, колкото е най-малкото число, записано на карта, намираща се в купчина 2 след извършване на преместването. Ако след някой ход в купчина 2 не е останала карта, той получава 0 точки за този ход. Напишете програма **cards**, която намира най-много колко точки може да събере Иван.

### Вход

От първия ред на стандартния вход се въвежда  $N$ . На втория ред са записани  $N$  цели числа – числата от картите в първата купчина по реда на картите в купчината, като първото число е числото от най-горната карта, а последното – от най-долната карта.

### Изход

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе максималния брой точки, които може да събере Иван.

### Пример

#### Вход

3  
2 3 1

#### Изход

9