

АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА ЛЕШОЯД

Решението е да се разгледа тримерна област над територията на лешояда, като се почне от ниво 0 до ниво H_{max} над всяко поле от територията. Всяко кубче от тази тримерна област с размери $N \times M \times H_{max}$ разглеждаме като връх на граф, а ребрата са възможните прелитания от кубче до най-много 4 съседни (те в общия случай ще са на други вертикални нива).

Съставяме алгоритъм (примерно обхождане в ширина), който търси път от върха $(x_1, y_1, 0)$ до $(x_2, y_2, 0)$.

Автор: Георги Георгиев – Скелета