

АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА ИГРА

В програмата се поддържа масив $p[g][k]$, където за играч с номер g ($g=0,1$) и за позиция k ($k=0,1,2,\dots,S$) се записва стойност `true` или `false`, в зависимост от това, дали играчът g , намиращ се пред купчинка с k бонбона може да спечели или не може.

Очевидно $p[g][0]=\text{false}$.

Пресмятането на стойностите $p[g][k]$ се извършва последователно за $k=1,2,3,\dots,S$, като в $p[g][k]$ записваме `false`, когато при всички позволени ходове, играчът g ще представи на противника (който е с номер $g-1$) само печеливши позиции, т.е. ако вече е пресметнато, че $p[g-1][v]=\text{true}$ за всяко такова $v < k$, което може да се получи от k с вземане на позволен брой бонбони.

Автор: Емил Келеведжиев