

ПРОЛЕТЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА
Плодив, 14 юни 2008 г.

Група Е (4-5 клас)

Задача Е2. ОБИКОЛКА

Приятелите на Лъчо му подарили за рождения ден котка, куче, морско свинче и костенурка. Лъчо се привързал много към тях и всеки ден ги разхожда в парка. Алеята за разходки представлява затворена крива линия. Костенурката прави една обиколка за x минути, морското свинче – за y минути, котката – за z минути и кучето – за t минути. Един ден Лъчо решил да пресметне след колко най-малко минути домашните му любимци ще се съберат отново на старта, ако тръгнат едновременно от едно и също място и в една и съща посока.

Вие може да помогнете на Лъчо, като напишете програма **lap**, която по дадени естествени числа x , y , z и t (всяко от които се намира в интервала от 1 до 10000), намира и отпечатва търсения брой минути.

Вход

От първия ред на стандартния вход се въвеждат стойностите на числата x , y , z и t , разделени с по един интервал.

Изход

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе едно число, равно на търсения брой минути.

ПРИМЕР

Вход

10 12 15 20

Изход

60