

**НАЦИОНАЛЕН ПРОЛЕТЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА
ПЛОВДИВ, 27–28 МАЙ 2006**

Задача В1. Игра с топки

Дадени са n топки, които са наредени в редица по права линия в един физкултурен салон, успоредно на една от стените. На тази стена са поставени m празни кош в редица, успоредна на редицата на топките. Всяка топка и всеки кош са оцветени с един от следните цветове: r – червен, b – син, g – зелен, w – бял, p – розов, y – жълт.

Играем следната игра. Вземаме последователно топки, в реда в който са подредени, отляво-надясно. Можем да върнем взета топка на същото място в редицата ѝ, но не можем да вземем топка, която вече веднъж сме върнали, както и не можем да се връщаме назад по редицата от топки. Топка, която не връщаме, поставяме в кош от същия цвят, който е разположен по надясно от последния до момента пълен кош в редицата от кошове (ако сме в самото начало на играта, взета топка може да поставим в произволен кош от същия цвят).

Във всеки кош може да влезе най-много една топка. Целта на играта е да се вкарат максимален брой топки.

Напишете програма **BALLS**, която въвежда от стандартния вход два низа, съдържащи някои от буквите r , b , g , w , p , y . Всеки от низовете не е по-дълъг от 999 знака. Първият низ задава разположението на топките, а втория – на кошовете.

На стандартния изход програмата трябва да изведе едно цяло число, равно на максималния брой топки, които могат да се поставят в кошовете, съгласно описаните правила.

ПРИМЕР 1

Вход

rrbgwgjbpp
yppgwbpbp

Изход

5

ПРИМЕР 2

Вход

ygbgygbgyby
ybygygygybyby

Изход

9