

### D3. Монополи

Фирма за детски игри решила да пусне на пазара опростен вариант на играта „Монополи“ за по малки деца. За целта производителите искали в играта да има банкноти само с една стойност.

Ако са известни всички суми, които се налага да се плащат в играта (цени, глоби, премии и т.н.), от Вас се иска да помогнете, написвайки програма **MONOPOLY.EXE**, намираща най-високата стойност, която могат да имат банкнотите, използвани в играта, така че да може да се изплаща всяка от зададените суми с цяло число банкноти.

На **стандартния вход** се въвеждат следните данни:

- на 1-ви ред стои числото  $N$  – броя на различните суми, които се налага да се изплащат в играта. ( **$2 \leq N \leq 100$** )
- На следващите  $N$  реда са зададени самите суми като числа между **2 и 1000**.

На **стандартния изход** се извежда едно единствено число – намерената стойност на банкнотата.

**Пример:**

*Вход:*

3  
12  
6  
21

*Изход:*

3