

D2. Игра

Представете си, че сте се събрали **K** приятели ($2 \leq K \leq 10$) и сте решили да поиграете следната игра:

Слагате **N** ($5 \leq N \leq 1000$) купчинки от камъчета на земята, съдържащи съответно $m_1, m_2, \dots, m_N$ камъчета. След това започвате играта по предварително определен ред (всички **K** играча се редуват да правят своя ход). Ходът е следния – играчът избира една купчинка, в която има поне 2 останали камъка и я разделя на 2 нови купчинки, всяка с произволен брой (поне 1) камъчета. Играта се печели от този, който направи последния ход в нея.

При началния жребий на Вас се пада да изберете кой по ред да играете. Точно в този момент Ви хрумва нещо и отскачате до къщи под предлог, че трябва да обядвате ☺

Въпросът е можете ли да напишете програма **GAME.EXE**, която по зададените брой приятели и купчинки от камъчета, вместо вас да определя кой по ред трябва да започнете играта, за да сте сигурен, че ще победите.

Входните данни се четат от **стандартния вход** и са в следния формат:

На първи ред стоят 2 числа – **K** и **N**, съответно брой играчи и брой купчинки.

На следващите **N** реда имаме по едно число **между 1 и 1000**, което указва колко точно камъчета има в поредната купчинка.

Вашата програма трябва на **стандартния изход** да изведе едно единствено число **между 1 и K** – това е поредния номер, под който трябва да започнете играта, за да сте сигурен, че ще спечелите.

Пример:

Вход:

2 5

2

8

2

1

10

Изход:

2