

C1. Джуджета в гората

В една гора, разделена на **N** области, живеят голям брой джуджета (**но не повече от 1 милион**), като всяко от тях обитава една определена област. Джуджетата преминават в друга област само когато това е наложително.

Тъй като често възникват опасности, джуджетата предварително се подготвят за посрещането им. Например, те искат да знаят какъв максимален брой джуджета могат да се съберат в една област, когато това е необходимо.

Известно е, че за придвижване на едно джудже от една област в нейна съседна, е необходима една единица време. Ако в една област има повече от едно джудже, те могат да се придвижват едновременно, т.е. за тяхното придвижване е необходима една единица време.

Напишете програма **GNOMES.EXE**, с помощта на която джуджетата ще направят необходимите изчисления и ще определят максималния брой джуджета, които могат да се съберат в област с номер K за T единици време.

Входните данни съдържат описание на гората и разположението на джуджетата в нея. На първия ред е разположено едно цяло число N (**5 ≤ N ≤ 200**) – брой на областите в гората. Следват N реда, като във всеки от тях се задават по няколко цели числа. Първото число в ред i съответства на броя на джуджетата в i-тата област, второто число указва броя на съседните области, а следващите числа са номерата на тези области. Ако е указано, че област с номер i е съседна на област с номер j, не е необходимо да се указва, че област j е съседна на област с номер i, но е допустимо. Последният ред съдържа числата K и T.

Изходът съдържа едно цяло число – максималният брой джуджета, които могат да достигнат до област K за след най-много T единици време.

Пример:

Вход:

```
5
10 2 2 3
2 0
15 2 4 1
7 2 5 3
1 1 4
4 2
```

Изход:

```
33
```