

Задача C1. ОЦЕНКИ

На ръководителите на отбори за олимпиадите по програмиране също не им е лесно. Ето в каква ситуация могат да попаднат те. На олимпиадата има два състезателни дни с по три задачи, решението на всяка от които се оценява от 0 до 100 точки, така че резултатът на всеки от **тримата** състезатели в един отбор е между 0 и 300 точки за всеки ден. За да се запази класирането в тайна до момента на награждаването, не се съобщават сумарните резултати на участниците, но някои ръководители, понякога, успяват да научат получените точки за всеки от двата дни на учениците от N -те противникови отбора, без да знаят кой резултат на кой ученик е. И тогава започват сметките! Като се знае сумарният брой точки X на най-добре представилия се техен ученик, целта е да се пресметне какво може да бъде най-високото му класиране, т.е. на кое място би се наредил сред състезателите от N -те противникови отбора, при най-благоприятното съчетаване на точките от първия и втория ден. Помогнете на такива ръководители. Напишете програма **GRADE.EXE**, която да пресмята най-доброто възможно класиране на ученика с X точки.

Входните данни ще бъдат зададени **на стандартния вход**. В първия му ред, разделени с един интервал ще бъдат зададени числата X и N , $3 \leq N \leq 100$. Всеки от следващите N реда ще съдържа шестте оценки на състезателите от поредния отбор, разделени с по един интервал. Първите три числа са оценките на тримата състезатели от първия ден, а следващите три – от втория ден.

На стандартния изход програмата трябва да изведе намереното най-добро възможно класиране на “нашия” ученик. Ако един резултат на противников състезател от двата дни е равен на X , ще считаме че нашият ученик ще бъде класиран преди съответния противник, имащ същия резултат.

ПРИМЕР

Вход

```
421 3
124 288 67 133 154 200
12 201 300 220 76 123
84 112 106 200 99 99
```

Изход

```
1
```