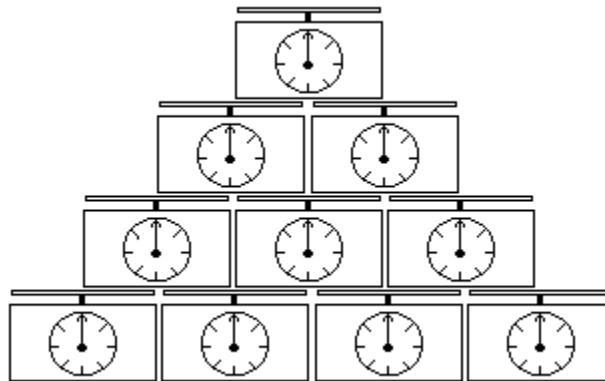


Задача В1. ТЕГЛИЛКИ

За участниците в Международната олимпиада по информатика в Сеул през 2002г. един от почивните дни предложи невероятно преживяване – посещение в музея на модерното изкуство. Сред “по-едрите” експонати, разположени на открито в парка на музея, можеше да се наблюдава скулптура, съставена от еднакви теглилки, отчитащи измереното тегло на кръгъл циферблат. Скулптурата изглеждаше като пирамида (вж. Фигурата). Теглилката на върха беше поставена така, че тежестта ѝ да се разпредели поравно между двете стоящи отдолу теглилки. Те от своя страна лежаха върху три теглилки, така че за всяка от тях тежестта се разпределяше поравно между двете стоящи отдолу. Трите теглилки лежаха върху нови четири, така, че тежестта на всяка от тях се разпределяше по същия начин и т.н. Незнайно защо, художникът беше закрепил неподвижно стрелките на всички теглилки на нулевото деление, както е показано и на фигурата. Напишете програма **WGHT.EXE**, която да определя какво би показвала стрелката на някоя от теглилките, ако не беше закрепена.



Фигура

Входните данните на програмата ще бъдат зададени в единствения ред **на стандартния вход** и ще се състоят от три цели положителни числа T , N и M , разделени с по един интервал. Числото T е собственото тегло на всяка една от теглилките ($1 \leq T \leq 60000$), N – броят на редовете на пирамидата ($3 \leq N \leq 30$), а M – поредният номер на теглилка в най-долния ред на пирамидата, броени отляво надясно.

На стандартния изход програмата трябва да изведе показваното от M -тата теглилка на последния ред тегло във формата на нормализирана обикновена десетична дроб (числителят и знаменателят разделени със знака за делене /).

ПРИМЕР

Вход

10 4 2

Изход

85/4