

ПРОЛЕТЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА ЯМБОЛ'03

31 май 2003

ТЕМА ЗА 4-6 КЛАС (ГРУПА D)

Задача 2. МИНИМАКС

На вход постъпва поредица от цели положителни числа между 1 и 30000, като не се знае предварително колко е дълга поредицата (тя може да е толкова дълга, че да не се събира в паметта на компютъра). Знае се обаче, че всяко число е на отделен ред и, че поредицата завършва с числото 0. Напишете програма **MINIMAX.EXE**, която намира максималното и минималното число от поредицата.

Вход:

Входните данни се четат от клавиатурата. На всеки ред имаме по едно цяло положително число между 1 и 30000 – поредният елемент от поредицата. Входът задължително завършва с ред, съдържащ числото 0.

Пример:

701
10
236
133
32
1
20
78
79
80
1
2
3
0

Изход:

Извежда се на екрана. На първия ред се извежда намереният **максимален** елемент от поредицата, а на втори ред се извежда намереният **минимален** елемент от поредицата.

Пример (за примерния вход):

701
1