

**ПРОЛЕТЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА
ПЛОВДИВ, 1 ЮНИ 2002 г.**

ТЕМА ЗА 9 – 10 КЛАС

Задача 1. ШПИОНИ

В града на шпионите съществуват следните правила. Първо, в него живеят само шпиони и всеки от тях – временно: в даден момент пристига, престоява колкото реши и си тръгва, без никога повече да се върне. Второ, в рамките на града всеки свободно наблюдава всекиго от останалите. Трето, ако някои двама са пристигнали едновременно, те не могат да си тръгнат също едновременно.

Ако някои шпионин се окаже наблюдаван от някой друг през цялото време на пребиваването си, първият се смята за "разкрит". Напишете програма **FAILED.EXE**, която по разписанието на пристигане и заминаване на шпионите определя кои от тях са разкрити.

Входният файл **FAILED.INP** се състои от N реда ($N \leq 10\,000$), във всеки от които са записани по две числа: времената на пристигане и на отпътуване на някой шпионин, последователно за шпионите с номера 1, ..., N . Времената са цели неотрицателни числа, всяко не по-голямо от 100 000.

Резултатът се записва във файл **FAILED.OUT** и съдържа по един ред за всеки разкрит шпионин, в който е записан номерът му. Номерата се появяват в нарастващ ред. Ако няма разкрити, запишете единствен ред с числото 0 в него.

Пример:

FAILED.INP

```
3 7
1 4
3 5
```

FAILED.OUT

```
3
```