

Тагове: динамично програмиране, задача за раница

Решение за 20 точки

За 20 точки е достатъчно да пробваме всяка конфигурация отбори, да проверим дали сумата от уменията им е равна и да пазим някъде максималния интерес. Това можем да го направим с помощта на троична маска. Сложността излиза $O(N * 3^N)$.

Решение за 40 точки

Нека сортираме учениците по популярността им. Разглеждаме всяка двойка ученици $(i, j), i < j$ и се пробваме да формираме отборите така, че учениците i и j да са капитани. Трябва да проверим дали е възможно от оставащите ученици да формираме отбори с баланс (абсолютната разлика от сумите на уменията) $S_j - S_i$. Това ще го правим с метода на динамичното програмиране.

Ще използваме булева таблица $pos[N][S]$, където $S = S_1 + \dots + S_N$. Клетката $pos[k][d]$ ще означава дали е възможно да постигнем разлика d между сумата на отбора на i и сумата на отбора на j , използвайки учениците от 1 до k . Можем да я попълним подобно на класическата задача за раницата. Накратко - разглеждаме 3 случая:

- $pos[k-1][d]$ - ученикът k не е в нито един отбор
- $pos[k-1][d + S[k]]$ - добавяме ученика в отбора на j . От $d + S[k]$ разликата намалява на d . (тук разбира се внимаваме $d + S[k]$ да не излезе от паметта).
- $pos[k-1][d - S[k]]$ - добавяме ученика в отбора на i . От $d - S[k]$ разликата се увеличава на d . Този случай го разглеждаме **само когато** $k < i$. Това го правим, защото не искаме да добавяме към отбора на i , когато $k > i$, понеже искаме i да е капитан.

Получаваме рекурентната формула (в някои случаи изпускаме някоя(или някои) от 3те клетки):

$$pos[k][d] = pos[k-1][d] \text{ or } pos[k-1][d + S[k]] \text{ or } pos[k-1][d - S[k]]$$

Базовият случай е $pos[0][0] = \mathbf{true}$, а всички други клетки от ред 0 са **false** (единствената възможна разлика при 0 ученика е 0). Накрая остава да проверим дали $pos[n][S[j] - S[i]]$ е истина.

Остана един много важен детайл - как пазим отрицателни разлики. Това можем да го направим, като изместим цялата таблица със S . Така когато гледаме клетката $pos[k][d]$, всъщност става въпрос за разлика $d - S$ (тоест накрая ще проверим дали $pos[n][S + S[j] - S[i]]$ е истина).

Да анализираме каква е сложността на това решение. Ние обхождаме всяка двойка ученици, което ни дава $O(N^2)$, и за всяка двойка пускаме динамично, което има големина $O(N * S)$. Общо сложността е $O(N^3 * S)$.

Решение за 70 точки

Отново сортираме учениците по популярност. Ще използваме таблицата pos от предишното решение, за да можем лесно да знаем дали е възможно да формираме два отбора, съставени от учениците в някакъв префикс, с баланс d . Този път обаче вместо реалната разлика, ще пазим абсолютната разлика - тоест няма да се интересуваме кой ученик къде отива. Това улеснява

формулата, защото не е нужно да отместваме таблицата със S , достатъчно е в случая, където взимаме $pos[k-1][d-S[k]]$ да вземем $pos[k-1][abs(d-S[k])]$. Таблица я попълваме веднъж в началото на програмата за всички ученици.

Вместо да фиксираме и двата капитана, нека фиксираме само този с по-малка популярност. Нека той е с номер i . След като сме го фиксирали, ще пуснем класическа раница, за да видим кои суми са възможни, използвайки учениците от $i+1$ до N . Тоест създаваме още една булева таблица $dp[N][S]$, като за нея имаме следната рекурентна формула:

$$dp[j][s] = dp[j-1][s] \text{ or } dp[j-1][s-S[j]]$$

Базовият случай е $dp[i][0] = 0$, понеже искаме да разглеждаме само учениците от $i+1$ нататък. Внимаваме със случая, когато $s-S[j] < 0$ да не излезем от паметта.

Още докато попълваме таблицата, да кажем сме намерили, че $dp[j][s]$ е **true**. Тогава ще се пробваме ученикът $j+1$ да стане капитан, като сумата от уменията на тези ученици от $i+1$ нататък, които са в отбора му, да бъде $s+S[j+1]$. Нека $d = abs(s+S[j+1]-S[i])$. Ако има разпределение, в което абсолютна разлика между сумите на уменията да е d за отбори, в които участват ученици от 1 до $i-1$, то тогава можем да съставим отбори с капитани i и $j+1$. Това можем да го проверим просто като видим каква е стойността в $pos[i-1][d]$.

Да анализираме сложността. Построяването на pos става за време $O(N * S)$. След това за всяко i от 1 до N пресмятаме таблицата dp , което става за време $O((N-i) * S)$. Сумирайки по i получаваме сложност $O(N^2 * S)$.

Решение за 100 точки

Ще променим малко смисъла на таблицата dp , за да може да я смятаме само веднъж, а не N пъти. По-удобно ни е да разглеждаме суфикс от ученици (тоест от някакво i до N). $dp[i][s]$ ще пази каква е максималната популярност сред ученици от i до N , които имат сума на уменията s . Рекурентната формула е:

$$dp[i][s] = \max(dp[i+1][s], dp[i+1][s-S[i]])$$

$$dp[i][S[i]] = \max(dp[i][S[i]], P[i])$$

Началните условия са за всяко s от 0 до S , $dp[N+1][s] = 0$. Така ако някоя клетка е нула, ще знаем, че съответната сума е невъзможна. Не трябва да забравяме случая, когато сумата е съставена от уменията на един ученик (точно това е вторият случай на формулата горе).

Аналогично на предишното решение попълваме и таблицата pos . След това я обхождаме и разглеждаме само клетките, които са истина. Да кажем, че сме на клетка $pos[i][d]$. Ще пробваме $i+1$ да бъде по-малкият капитан. От това, че $pos[i][d] = \text{true}$, можем да изберем ученици от 1 до i в два отбора с баланс d . Нека A е отборът с по-голяма сума от умения (ако са с равни суми, просто един от тях). Можем да добавим $i+1$ към A и тогава разликата сума на отбор A - сума на другия отбор ще стане $d+S[i+1]$. В противен случай разликата ще стане $d-S[i+1]$. Втория случай го разглеждаме само когато $d-S[i+1] < 0$, защото искаме $i+1$ да е в отбора с по-голяма сума. И в двата случая имаме някакъв баланс D , който трябва да бъде коригиран като се вземат ученици в суфикса от $i+2$ до N . Трябва да изберем ученици, които ни дават сума точно



Анализ на задача *teams*

D , като от всички такива избори, да вземем капитан с възможно най-голяма популярност. Това вече е пресметнато в клетката $dp[i + 2][D]$.

Сложността е еквивалентна на построяването на двете таблици, така че е $O(N * S)$.

Автор: Велислав Гърков