

Анализ

Подгрупа 1

При такива ниски ограничения е достатъчно да се направи пълно изчерпване на всички възможни пътища с обхождане в дълбочина, като за всеки път се гледат опасността и горивото. Накрая се извеждат параметрите на най-добрия път съгласно условието.

Сложност: $O(N!)$

Подгрупа 2

В тази подзадача всички скокове изискват точно 1 единица гориво и имат опасност ≤ 1000 . Тъй като ограниченията са малки, можем да пробваме за всяко p от 1 до 1000 дали е възможно придвижването от 1 до N движейки се само между астероиди с опасност $\leq p$. Първата стойност, при която има път до астероид N , е търсената минимална опасност. След това обаче трябва да намерим най-евтиният път от 1 до N с такава опасност. Понеже всички скокове изискват еднакво гориво, то задачата се свежда до намиране на път с най-малък брой ребра, което може да се направи с обхождане в ширина (BFS). Можем да комбинираме методите за намиране на двете стойности в едно, като за всяко p директно търсим най-бързият път между 1 и N . Ако такъв път няма, то продължаваме нататък със следващата стойност и така докато намерим решение.

Сложност: $O((N+M) * P_{\max})$

Подзадача 3

Тази подзадача много прилича на миналата, единствената разлика е в стойностите на p . Едно важно наблюдение за задачата е следното: ако при дадена опасност p можем да стигнем от 1 до N , то ще можем да го направим и за всяка опасност $S \geq p$. Това свойство ни подсказва, че можем да използваме двоично търсене по отговора. На всяка стъпка от двоичното търсене пускаме BFS по ребрата с опасност $\leq mid$ със сложност $\log_2(P_{\max})$. Стойността в l и r след двоичното търсене е исканата минимална опасност, а нужното гориво е резултата от съответното BFS.

Сложност: $O((N+M) * \log_2 P_{\max})$

Подзадача 4

Тук опасността винаги е равна на 1, но цените имат различни стойности. Това означава, че минималната опасност винаги ще бъде 1 и трябва единствено да намерим най-евтиният път до астероид N . Подходящ алгоритъм за това е алгоритъмът на Дийкстра с приоритетна опашка, който смъква сложността до $O(N+M*\log_2N)$.

Сложност: $O(N+M*\log_2N)$

Подзадача 5

Решението за тази подзадача е просто комбиниране на миналите две решения. За всяка проверка за mid в двоичното търсене ще пускаме Дийкстра, игнорираща ребра с $p > mid$, и ако тя върне резултат различен от безкрайност, то съществува път от 1 до N .

Сложност: $O(\log_2P*(N+M*\log_2N))$

Подзадача 6

Пълното решение на задачата използва минимално покриващо дърво (MST), чрез което да намерим минималната опасност. Това работи, защото по този начин проверяваме свързаност с минимална сложност, вместо да правим пълно обхождане за всяко p . Добавяме ребрата от най-безопасни до най-опасни, като първото ребро, за което астероиди 1 и N са в една компонента, има търсената минимална опасност. След като знаем този минимум, отново можем да използваме една Дийкстра за откриване на минималната сума. Важно е да се отбележи, че при реализирането на MST трябва да използваме двете оптимизации за DSU – сливане по ранг/размер и компресия на пътя. Чрез тях операциите се свеждат до сложност $O(\alpha(N))$, където α е обратна функция на Акерман (функция, която расте изключително бавно; с ограниченията от задачата можем да приемем, че $\alpha(N) = 1$).

Сложност: $O(M*\log_2M+N*\alpha(N)+N+M*\log_2N) \approx O(N + M*\log_2M)$

Автори: Калоян Върбанов и Преслав Тошев