

СЪСТЕЗАТЕЛНА СРЕДА

Предоставени са компютри и лаптопи (по един за всеки състезател) в 9 зали, като на тях е инсталиран Windows 10 и имат по 8 GB RAM памет. Освен това на всеки от тях има следните интегрирани приложения за разработване на C++ програми:

- Codeblocks 20.03, настроен да поддържа стандарта C++17;
- Visual Studio Code с инсталиран C/C++ Extension Pack.

ПРАВИЛА ЗА СЪБМИТВАНЕ

От националния кръг нататък влизат следните правила и ограничения за събмитване:

- Групи C, D и E
 - всяка програма трябва да е написана на C++, да е файл с размер по-малък или равен на 256 KB и трябва да бъде компилирана на оценяващите машини за до 10 секунди време и до 256 MB памет (за компилиране);
 - състезателите могат да събмитват на една и съща задача поне след 30 секунди спрямо времето на последния събмит по задачата; това ограничение се премахва през **последните 15 минути на състезанието за всеки състезател**;
 - състезателите могат да събмитват най-много 50 решения на задача и 150 решения общо;
- Групи A и B
 - всяка програма трябва да е написана на C++, да е файл с размер по-малък или равен на 50 KB и трябва да бъде компилирана на оценяващите машини за до 10 секунди време и до 512 MB памет (за компилиране);
 - състезателите могат да събмитват на една и съща задача поне след 60 секунди спрямо времето на последния събмит по задачата; това ограничение се премахва през **последните 15 минути на състезанието за всеки състезател**;
 - състезателите могат да събмитват най-много 50 решения на задача и 150 решения общо.