**Анализ на решението на задача**

**ГРАНИЦА**

Програмата записва в a[i] номер на пункта, където се намира i-тия граничар. Използва се спомагателен масив b[], където за всеки номер j на пункт програмата записва b[j]=1, ако в пункт с номер j има поне един граничар и b[j]=0, в противен случай.

Програмата обхожда пунктовете по реда на техните номера j=1,2,..,m−1 и когато установи, че има две последователни стойности на j, за които в пунктовете с номера j и j+1 няма граничар, увеличава стойността на променливата s с единица. Накрая се отпечатва стойността на s.

*Автор: Емил Келеведжиев*