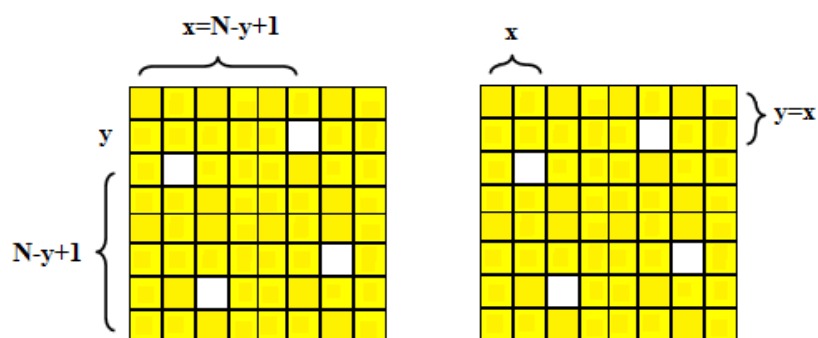


## АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА ТРАФАРЕТ

Задачата изисква единствено познания за координатна система.

Използваме структура, която се отнася само за изрязаните клетки и тя съдържа координатите на клетката.

Забелязва се, че при въртене на  $90^0$  координатите се променят по следния начин:  
 $a[i].x=N-yu+1$  и  $a[i].y=xx$ , където  $yu$  и  $xx$  с координатите на  $i$ -тата клетка преди завъртането.



Нека клетката има координати  $xx=a[i].x=2$  и  $yy=a[i].y=3$ .

От лявата картинка се вижда, че новият  $a[i].x=N-yu+1=8-3+1=6$ , а от дясната картинка, че  $a[i].y=xx=2$ .

С два вложени цикъла – единият е с 4 цикъла /завъртанията/, а другия е  $N.N/4$ , се намира всяка от буквите при въртене на трафарета. Сортирането е необходимо за да се запази реда на клетките:

```
for(int g=1;g<=4;g++){
    for(int i=1;i<=pos;i++){          // pos е N.N/4
        xx=a[i].x;
        yy=a[i].y;
        cout<<c[xx][yy];
        a[i].y=n-xx+1;
        a[i].x=yy;
    }
    sort(a+1,a+pos+1,ff);
}
```

*Автор: Павел Петров*