

НАЦИОНАЛНА ОЛИМПИАДА ПО ИНФОРМАТИКА

Национален кръг

Кърджали, 25 - 26 април 2015 г.

Група Е, 4 - 5 клас, ден 1

4	8	8							8
---	---	---	--	--	--	--	--	--	---

7) Премества се квадратчето с номер 10

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	8	8	8						

8) Сблъсък с квадратче с номер 3

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	8	16							

Пример 2:

Първоначални стойности на 10 квадратчета:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	32	16		16		4	4	4	

Квадратчетата след извършване на операция **движение надясно**:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
						32	32	4	8

Габи е много горд със своята игра, която мисли да усложни в бъдеще. Но сега трябва някой да напише програма, която да реализира двете операции. Помогнете на Габи, като напишете програма **power2**, която прави това.

Вход

От първия ред на стандартния вход се въвежда едно число n – броят на всички квадратчета и една буква – l , ако трябва да се извърши операция **движение наляво** или r – за операция **движение надясно**. Числото и буквата са разделени с един интервал.

От втория ред се въвеждат n числа, които са съответните стойности на квадратчетата и могат да бъдат 2, 4, 6, 8, 16, 32, 64 или 0, ако квадратчето е празно.

Изход

На единствения ред на стандартния изход програмата трябва да изведе n числа, показващи съответните стойности на квадратчетата след извършване на дадената операция, разделени с един интервал. След последното изведено число не трябва да има интервал.

Ограничения

$$1 < n < 100001$$

Пример 1

Вход

10 l
2 0 2 0 4 4 0 8 0 8

Изход

4 8 16 0 0 0 0 0 0 0

Пример 2

Вход

10 r
0 32 16 0 16 0 4 4 4 0

Изход

0 0 0 0 0 0 32 32 4 8