

## АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА ПОДАРЪЦИ

Наивното решение е следното: обработват се един по един подаръците в реда, в който трябва да бъдат подредени в улей 3. За всеки от тях се прави следеното. От улей 1 се местят подаръци в улей 2 с команда 1, докато се премести и разглеждания подарък от улей 3 – в този момент той е в левия край на улей 2. Мести се в улей 3 с команда 2. След това подаръците от улей 2 се местят в обратно в улей 1 с команди 3 и се преминава към разглеждане на следващия подарък от желания ред в улей 3. При такова решение трябва да се поддържат два масива със съдържанието на улеи 1 и 2 във всеки момент от изпълнението на програмата. Получава се вярна последователност от команди, но тя не е с минимална дължина. Такова решение ще получи 60 точки и неговата реализация е в **gifts60.cpp**.

За да се получи минимална по дължина правилна последователност от команди трябва, освен да се знае какво се съдържа в улеи 1 и 2, за всеки подарък да се знае в кой улей е и на коя позиция в него е. Тогава отново се обработват един по един подаръците в реда, в който трябва да бъдат подредени в улей 3, но за всеки се знае къде се намира в момента и според това се генерира съответната минимална последователност от команди, за да се отзове на желаното място в улей 3. Такова решение получава 100 точки и неговата реализация е в **gifts.cpp**.

*Автор: Руско Шиков*