

ПРАВИЛА ЗА СЪБМИТВАНЕ – НОИ-2, 2026 г.

На състезанието ще важат следните правила и ограничения за събмитване:

- Всички групи
 - всяка програма трябва да е написана на C++, да е файл с размер по-малък или равен на 50 KB и трябва да бъде компилирана на оценяващите машини за до 10 секунди време и до 512 MB памет (за компилиране);
 - по всяка задача могат да се изпратят до 50 събмита и 50 потребителски теста.
- Групи А и В
 - състезателите могат да събмитват на една и съща задача поне след 60 секунди спрямо времето на последния събмит по задачата (но могат да събмитват по друга задача); това ограничение се премахва през **последните 15 минути на състезанието за всеки състезател**;
 - същото важи и за потребителски тестове.
- Групи С и D
 - състезателите могат да събмитват на една и съща задача поне след 30 секунди спрямо времето на последния събмит по задачата (но могат да събмитват по друга задача); това ограничение се премахва през **последните 15 минути на състезанието за всеки състезател**;
 - същото важи и за потребителските тестове.