

## ПРАВИЛА

### Увод

- Областният кръг може да бъде проведен за определени състезатели с работа от вкъщи по решение на съответната Областна комисия.
- На Областния кръг ще се използва системата BOS, разработвана от Петър Петров и колектив, като в нея са включени допълнителните опции за включване на камерата на лаптопа и за наблюдаване на екрана на състезателя.
- При работа от вкъщи поради наличие на други средства за контрол (споделяне на екран и камера) отпадна използваното досега ограничение за компютрите на състезателите да имат достъп само до IP адреса на състезателната система.

### Изисквания за компютъра на състезателя

- Състезателят може да използва всеки персонален компютър от среден клас (напр. с 8 GB RAM, поне 64 GB свободно използваемо място за съхранение, CPU 2,5 GHz с поне 2 ядра/4 нишки), на който може да работи C++ среда, например с CodeBlocks.
- Компютърът трябва да има камера (вградена или външна)
- Изисква се добра интернет връзка.
- Операционната система може да бъде Windows или Linux, напр. Ubuntu, или друга
- Препоръчителният браузър за работа със състезателната система е Google Chrome.
- Компютърът на състезателя може да има инсталирана езикова среда C ++, както и други помощни програми, напр. за отваряне на pdf документи, zip и текстови файлове.
- Разрешен е само един екран на участник, т.е. не могат да се използват няколко външни монитора
- Спецификациите на компютърния хардуер на състезателя не е нужно да съвпадат точно със спецификациите на компютъра на оценяващата система.
- Хардуерни/мрежови/електрически повреди на компютъра на състезателя няма да бъдат основание за допълнително време. Моля, осигурете резервни (заредена батерия на лаптопа, резервен мобилен интернет и пр.)

### Основни правила

- Състезателите трябва да използват и изпращат решения чрез състезателната системата BOS, посредством браузър и интернет връзка.
- Решенията на задачите трябва да бъдат написани на C/C++
- Не са разрешени справочни материали (писмени, печатни или компютърни)
- По време на състезанието, състезателите не трябва (пряко или косвено) да имат достъп до други онлайн ресурси, освен състезателната система.
- По време на състезанието не трябва да има комуникация с друго лице, освен задаване на въпроси през състезателната система.
- При подозрения за измама ще бъде направено разследване.