

АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА КАРТОНЧЕТА

При четене на входните данни се подържат две двойки стойности, съответно за размерите на две последователни картончета: a_0, b_0 и a, b . За да може второто от тези картончета да бъде поставено върху първото, се проверява чрез оператор `if` с логически израз:

```
if ( ( (a0>=a) && (b0>=b) ) || ( (a0>=b) && (b0>=a) ) ) ...
```

Възможно е тази проверка да се извърши и без използване на логически израз, но чрез променлива флаг f :

```
int f=0;
if (a0>=a) if (b0>=b) f=1;
if (f==0) if (a0>=b) if (b0>=a) f=1;
if (f==1) ...
```

И при двете реализации, ако второто картонче може да бъде поставено върху първото, използваме променливата L за да натрупваме броя на последователните картончета такива, че всяко от тях може да бъде поставено върху предишното. Ако при поредно прочитане на размери на картонче от входа се окаже, че не е възможно това картонче да се постави върху предишното, тогава записваме стойност 1 в L . В променливата M поддържаме най-голямата стойност, която приема L по време на процеса на четене на входните данни. Накрая извеждаме стойността на M .

Автор: Емил Келеведжиев