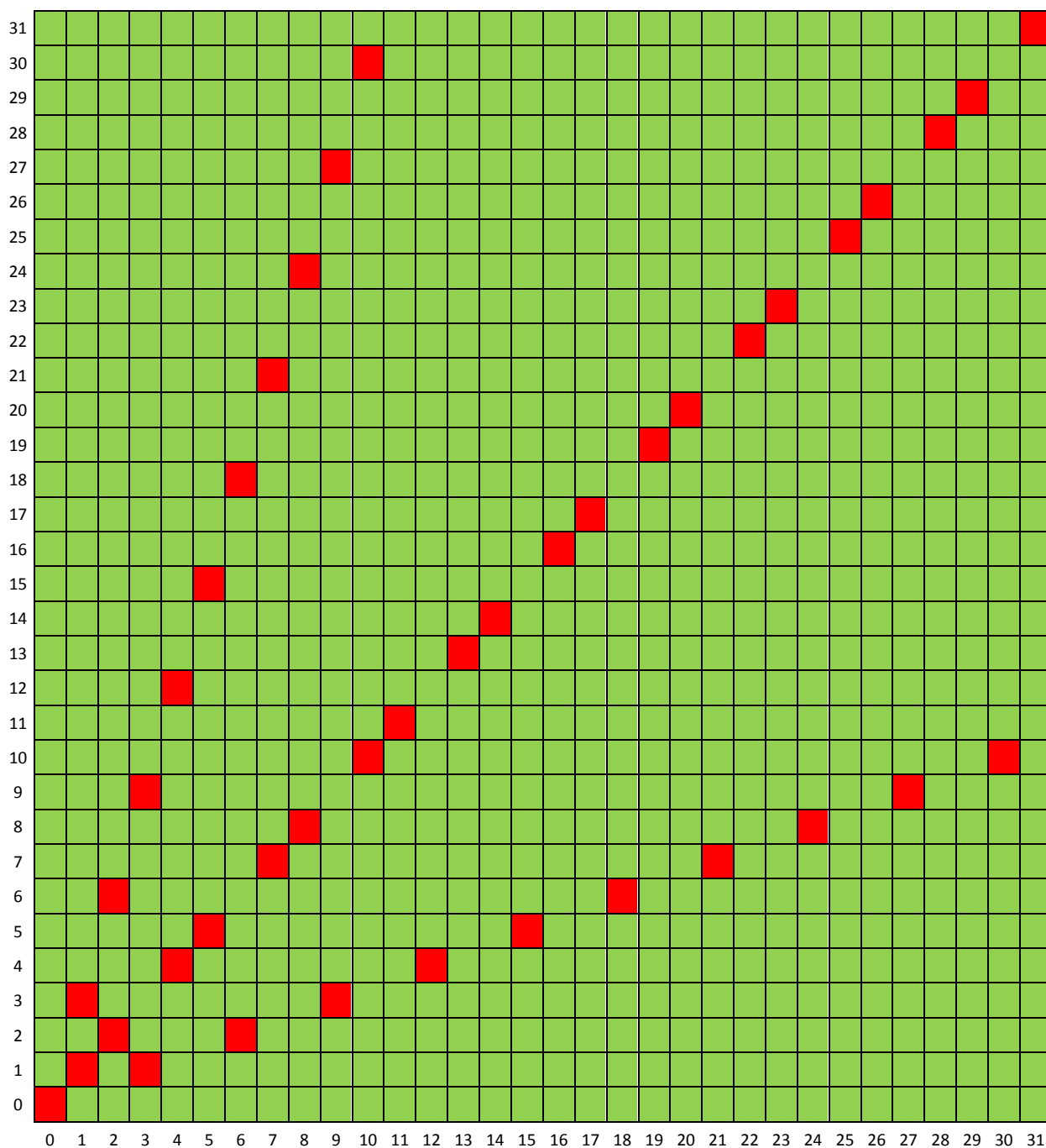


## АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА ИГРАТА „ТРОЙНО“

Задачата представлява стандартна игра за двама с пълна информация. Може да бъде решавана чрез преизчисляване с изчерпващи алгоритми за малки стойности на входните данни. За по-големите стойности трябва да се включат динамични идеи. Разбира се, последна цел е състезателите да достигнат до някаква таблица като показаната по-долу, която описва играта, и от нея (или чрез други разсъждения) да изведат *константни* правила за печеливша стратегия. Ако се направи (част от) подобна таблица, такива правила вече се описват много по-лесно и без опасност за пропускане на случаи.

*Таблица на губещите (от гледна точка на играча, чийто ход предстои) позиции:*



Автор: Павлин Пеев