

АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА ИГРА НА БУКВИ

В приложената програма, всеки ред на входа се въвежда знак по знак с помощта на цикъл. Цикълът приключва, когато се въведе знакът точка ('.'). Преди да започне цикъла, се въвежда първия символ за всеки филм и се проверява дали съответства на номера n на буква от латинската азбука. Тъй като при стандартния вход символните променливи получават стойност цяло число – ASCII кода на въведения символ, при проверката трябва да се съобрази, че въведената първа буква може да бъде главна или малка:

$$\text{if}(c==64+n || c==96+n)$$

С външния цикъл се организира входа така, че да спре въвеждането, ако са въведени всичките M реда. Булевата променлива ok показва дали играчът печели или губи. Тъй като се излиза от цикъла веднага, щом се открие търсения филм, стойността на променливата i ще показва при кой пореден опит играещият е спечелил.

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{int n,m;
  char c;
  bool ok=0;
  cin>>n>>m;
  int i=0;
  while(i<m&&!ok)
  { cin>>c;
    if(c==64+n||c==96+n) ok=1;
    while(c!='.')
    {
      cin>>c;
    }
    i++;
  }
  if(ok) cout<<"win "<<i<<endl;
  else cout<<"lose"<<endl;
  return 0;
}
```

Автор: Зорница Дженкова