

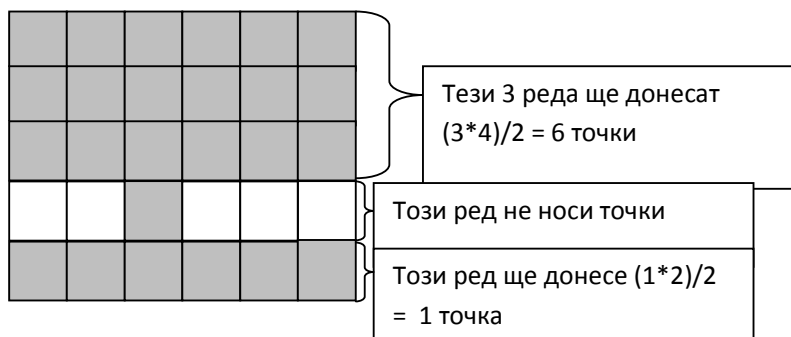
НАЦИОНАЛНА ОЛИМПИАДА ПО ИНФОРМАТИКА

Областен кръг, 6 март 2010 г.

Група D, 6 клас

Задача D3. ТЕТРИС

Мирослав измислил нова модификация на тетриса. Основното нововъведение на тази версия се състои в това, че запълнените изцяло редове изчезват само в края на играта, при броене на точките. При това за k последователни запълнени редове се начисляват $\frac{k(k+1)}{2}$ точки.



Напишете програма **tetris**, която намира броя на точките в края на играта.

Вход

От първия ред на стандартния вход се въвеждат две цели числа, разделени с един интервал: n – брой на редовете в играта и m – брой на клетките в един ред. От следващите n реда се въвеждат по m символа с описание на игровото поле, като j -тата позиция на i -я ред съдържа '*' (звездичка), ако клетката е заета и '.' (точка), в противен случай.

Изход

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе едно цяло число – броя на точките в края на играта.

Ограничения

$$1 \leq n, m \leq 100$$

Примери

Вход	Изход
5 6 ***** ***** ***** . . * . . . *****	7

Вход	Изход
3 2 ** ** **	6