

**XXIV НАЦИОНАЛНА ОЛИМПИАДА ПО ИНФОРМАТИКА**  
**Областен кръг, 1 март 2008**

**Задача D2. ДОМАШНИ ЛЮБИМЦИ**

Всяко домашно животно се определя от код, който представлява последователност от главни латински букви. Кодът на котката е CAT, а кодът на морското свинче – GPI. Когато знаем кода на едно домашно животно, можем да се опитаме да определим на кого „прилича” то – на котка или на морско свинче. „Приликата” на едно животно  $X$  с котката се определя от общия брой букви от кода на котката (C, A и T), които се съдържат в кода на  $X$ . „Приликата” на едно животно  $Y$  с морското свинче, пък, се определя от общия брой букви от кода на морското свинче (G, P и I) в кода на  $Y$ . Напишете програма **pets**, която по зададени кодове на животни, определя на какво “прилича” повече всяко от дадените животни – на котка или на морско свинче.

**Вход**

На първия ред на стандартния вход е зададено цяло число  $L$  ( $2 \leq L \leq 5$ ). На всеки от следващите  $L$  реда е зададен по един код на домашно животно – последователност от главни латински букви, дължината на която не надминава 20.

**Изход**

За всяко от зададените  $L$  животни, на отделен ред на стандартния изход програмата трябва да изведе: CAT, ако животното прилича повече на котка, отколкото на морско свинче; GPI, ако животното прилича повече на морско свинче, отколкото на котка; CAT-GPI, ако животното прилича еднакво много както на морско свинче, така и на котка. Ако кодът на животното няма общи букви, както с този на котката, така и с този на морското свинче, програмата трябва да изведе на съответния ред UFO.

**ПРИМЕРИ**

**Вход**

4

KOTARAK

HIROPOTAM

PAPAGAL

ZMEY

**Изход**

CAT

GPI

CAT-GPI

UFO