

**XXIV НАЦИОНАЛНА ОЛИМПИАДА ПО ИНФОРМАТИКА**  
**Областен кръг, 1 март 2008**

**Задача С1. ПРИЯТЕЛИ**

Първан вече трета година участва в състезания по Информатика и има самочувствието на много опитен програмист. Затова е готов да излезе на състезание по програмиране, в което да се състезава сам срещу отбори, съставени от негови връстници. Като начало, съставил отбор от всички познати състезатели от своята възрастова група (С, както я наричаме у нас) и ги информирал за състезанието. Всичките му познати приятели поканата с радост, но решили, че техните познати състезатели, които Първан не познава, също биха могли да участват и ги поканили да направят отбор. Този отбор решил, от своя страна, да покани всички свои познати, които още не били поканени и въобще, по тази логика, решили да включат в играта всички състезатели по света, като ги групират в отбори по указания начин. Номерирали състезателите с номера от 1 до  $N$  и установили всички двойки от състезатели, които се познават помежду си. Номерът 1, разбира се, бил даден на Първан. Въпросът е, дали Първан не се е "поизсилил" и как ще се справи, ако се окаже, че в някой от отборите има 100 или 200 състезатели, между които поне 3-4 на неговото ниво. Напишете програма **friends**, която да намери броя на участниците в най-многолюдния отбор.

**Вход**

На първия ред на стандартния вход ще бъдат зададени, разделени с един интервал, броят на състезателите  $N$  и броят  $M$  на двойките състезатели, които се познават ( $N \leq 2000$ ,  $M \leq 1\,000\,000$ ). На всеки от следващите  $M$  реда ще бъдат зададени, разделени с един интервал, номерата на двама състезатели, които се познават.

**Изход**

На единствения ред на стандартния изход програмата трябва да изведе намерения брой на състезателите в най-многолюдния отбор.

**ПРИМЕР**

<b>Вход</b>	<b>Изход</b>
6 6	3
1 2	
1 3	
2 4	
3 4	
3 5	
3 6	