

D3. ТОПОВЕ

Върху различни полета на шахматна дъска са поставени 3 топа. Положението на всеки топ се задава с буква и цифра, като буквата определя стълба (a, b, c, d, e, f, g, h), а цифрата – реда на дъската (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8), където се намира топа.

Напишете програма `ROOKS.EXE`, която прочита от клавиатурата три двойки от написани една до друга буква и цифра, чрез които се задава положението на топовете. Самите двойки се въвеждат на един ред и са разделени с по един интервал. Програмата трябва да изведе броя на празните полета, които не се бият от нито един топ. Според правилата на шахматната игра един топ бие всички полета, които се намират на неговия ред или неговия стълб.

8				+	+	+	+	+
7				+	+	+	+	+
6				+	+	+	+	+
5				+	+	+	+	+
4				+	+	+	+	+
3			T					
2		T						
1	T							
	a	b	c	d	e	f	g	h

Пример

Вход

a1 b2 c3

Изход

25