

D2. ФУТБОЛНИ СИСТЕМИ

Един футболен отбор се състои от 11 играча – вратар и 10 полеви играчи. Разпределението на полевите играчи на защитници (D), полузащитници (M) и нападатели (F) се нарича система във футбола. Например при системата 4-4-2 отборът се състои от 4 защитници, 4 полузащитници и 2 нападатели.

По време на тренировките често се налага да се изпробват различни футболни системи. Треньорите биха искали бързо и лесно да получат всички възможни системи при **фиксиран** брой на играчите от една линия. Смята се, че няма смисъл да се поставят повече от 6 играчи на една линия. Също така не е добре да се оставя цяла линия празна. Това означава, че D, F и M са цели числа от 1 до 6 включително.

Напишете програма DMF.EXE, която пресмята всички възможни системи при зададен брой на играчите от една линия.

Вход: Три цели числа, D, F и M, разделени с по един интервал. Стойност 0 за някое от тях означава, че броят на съответните играчи е неизвестен.

Изход: На първия ред се извежда едно цяло число N – брой на възможните системи. На следващите N реда се извеждат самите системи – три числа на ред, разделени с по един интервал.

Пример

Вход

0 4 0

Изход

5

1 4 5

2 4 4

3 4 3

4 4 2

5 4 1