

```

-----
|  o---o---o  |
|-----| |
|  o---o  | o  | |
|---|---|---|
|  o  | o  | o  |
| -|-----| -|
|  o---o---o  |
-----

```

Да се направи програма **LAST.EXE**, която намира координатите на последното посетено от робота поле на дъската.

Числата $1 \leq m \leq 1000$ и $1 \leq n \leq 1000$ се въвеждат от един ред на стандартния вход, а резултатът се извежда на стандартния изход, както е показано в примера.

ПРИМЕР

Вход

4 3

Изход

(3, 2)

ЗАДАЧА D3. СЛАДКИШИ

Иван имал за харчене S стотинки и решил да си купи от любимите три сладкиша. Първият сладкиш струва X стотинки, вторият – Y стотинки, а третият – Z стотинки. Иван решил така да избере по колко броя от всеки сладкиш да купи, че да му останат колкото може по-малко пари. За да стане това, май ще му е нужна Вашата помощ.

Да се направи програма **SWEET.EXE**, която решава тази задача.

Програмата трябва да въвежда от един ред на клавиатурата целите положителни числа S , X , Y и Z , разделени с по един интервал. Всяко от числата не надхвърля 30000. Програмата не трябва да извежда никакви подсказки преди да започне въвеждането на числата.

След като избере съответния брой сладкиши от всеки вид, програмата трябва да ги изведе на един ред на екрана, последвани от остатъка от парите R (за който Иван иска да е колкото може по-малък). Извежданите числа трябва да са разделени с по един интервал. Нищо друго не трябва да се извежда на екрана.

ПРИМЕР

Вход

72 23 17 31

Изход

1 1 1 1