

Задача Е3. ВЪЛШЕБЕН ЛЕК

Прелестна млада принцеса от далечно кралство се разболяла. За да оздравее, трябвало да пие жива вода от вълшебен извор, достъпен само през голяма бурна река, която извираше от него. Кралят издал заповед, че който донесе от живата вода и излекува принцесата, ще му я даде за жена заедно с половината кралство. Появил се незнаен юнак, построил здрава лодка и поел срещу течението в посока към извора. През деня гребял с всички сили и изминавал P метра. Вечер спирал да гребе, за да събере сили, а до сутринта силното течение на реката го връщало назад с R метра. Разстоянието назад R било по-късо от разстоянието напред P . Затова юнакът напредвал с всеки нов ден и накрая стигнал до вълшебния извор. Взел жива вода и се върнал в кралството. Принцесата оздравяла и кралят изпълнил обещанието си. Вашата задача е много по-лесна от борбата на юнака с бурната река. Трябва да напишете програма **magiccure**, която намира на кой ден от тръгването си юнакът е стигнал до извора и номера на деня от седмицата, когато е станало това, ако се знае, че е тръгнал в сряда (ден от седмицата с номер 3).



Вход

От един ред на стандартния вход се въвеждат три естествени числа, разделени с по един интервал, съответно: дължината S на реката от мястото на тръгване на юнака до извора, разстоянието P , с което напредвал през деня и разстоянието R , с което течението го връщало назад през нощта.

Изход

На един ред от стандартния изход трябва да се изведат две естествени числа, разделени с по един интервал. Първото е поредният ден след деня на тръгването, в който юнакът е стигнал до вълшебния извор. Второто е номер на деня от седмицата (0 - неделя, 1 - понеделник, 2 - вторник, ..., 6 - събота).

Ограничения

- $100 \leq S \leq 10^8$
- $0 \leq R < P \leq 10^5$

Пример

Вход	Изход	Обяснение на примера
1250 200 150	21 3	Дължината на реката е 1250 метра Напредването през деня е 200 метра а връщането назад вечерта е 150 метра Юнакът ще стигне до вълшебния извор на 21-вия ден от тръгването си. Денят от седмицата е сряда.