



НАЦИОНАЛНА ОЛИМПИАДА ПО ИНФОРМАТИКА

Общински кръг, 7 януари 2024 г.
Група Е, 4-5 клас

Задача Е1. Свиване (Пояснение към решението)

Програмата чете последователно знаците от входа, като използва променлива от тип `char`. В цикъла `while(1)` се обработва всеки прочетен знак. При знак точка, програмата завършва работата си. При прочетен знак, различен от нула, знакът се отпечатва, прочита се следващият знак и започва отново изпълнението на тялото на цикъла. При прочетен знак нула, знакът се отпечатва и започва вложен цикъл, в който се прочитат знаци от входа, без да бъдат отпечатвани и това продължава докато тези знаци са нули, а когато прочетният знак е различен от нула, започва отново изпълнението на тялото на главния цикъл:

```
char c; cin >> c;
while(1)
{
    if(c=='.') return 0;
    if(c!='0')
        {cout << c; cin >> c; continue;}
    if(c=='0')
        {cout << c; cin >> c; while(c=='0') cin >> c;}
}
```

Емил Келеведжиев